DZIEŃ I NOC

Liczymy i łączymy

4–6 lat

Imię i nazwisko: _____ Data: _____

1 Policz i wpisz, ile jest obrazków.



_____

_____



_____



_____

2 Dzień czy noc? Połącz obrazek ze słońcem albo z księżycem.



dzień



łóżko



sowa



szkoła



piłka



gwiazdy



słonecznik

noc

Szlaczki i pory dnia

4–6 lat

Imię i nazwisko: _____ Data: _____

3 Szlaczki: poprowadź księżyc do słońca po śladzie.

start z lewej strony

4 Ułóż pory dnia po kolei: wpisz 1, 2, 3, 4 (zaczynamy od rana).







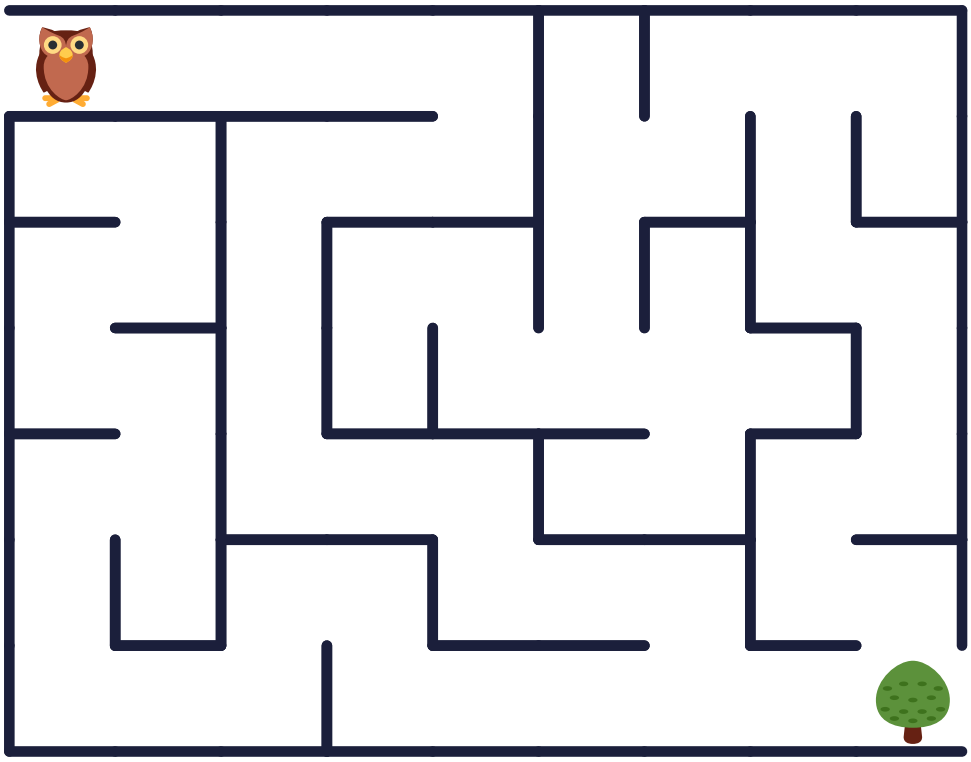


Labirynt i cienie

4–6 lat

Imię i nazwisko: _____ Data: _____

5 Labirynt: pomóż sowie wrócić do dziupli przed świtem.



6 Połącz obrazek z jego cieniem.











Co nie pasuje? Rytmy i zegar

4–6 lat

Imię i nazwisko: _____ Data: _____

7 Co tu nie pasuje? Skreśl.



8 Dokończ rytm – narysuj, co będzie dalej.



9 Połącz zegar z godziną zapisaną cyframi.



- 12:00



- 8:00



- 7:00

DLA NAUCZYCIELA I RODZICA

Odpowiedzi

4–6 lat

Zadanie 1

słońca 3 · księżyce 5 · gwiazdki 6 · budziki 4

Zadanie 2

dzień: szkoła, piłka, słonecznik · noc: łóżko, sowa, gwiazdy

Zadanie 4

od lewej: 3 (wieczór), 1 (rano), 4 (noc), 2 (południe)

Zadanie 6

budzik → 3. cień, księżyc → 1. cień, słońce → 4. cień, sowa → 2. cień

Zadanie 7

słońce (reszta kojarzy się z nocą) · jabłko (reszta to zegary) · piłka (reszta kojarzy się ze snem)

Zadanie 8

słońce, księżyc · gwiazdka, gwiazdka

Zadanie 9

zegar 1 (7:00) – 7:00 · zegar 2 (12:00) – 12:00 · zegar 3 (8:00) – 8:00

Zadania 3 i 5

Ćwiczenia grafomotoryczne – linia płynna, bez odrywania kredki.

Obrazki: Twemoji © Twitter, Inc. i współtwórcy, licencja CC BY 4.0. Materiał: glowkowniadruk.pl – do użytku domowego i szkolnego.