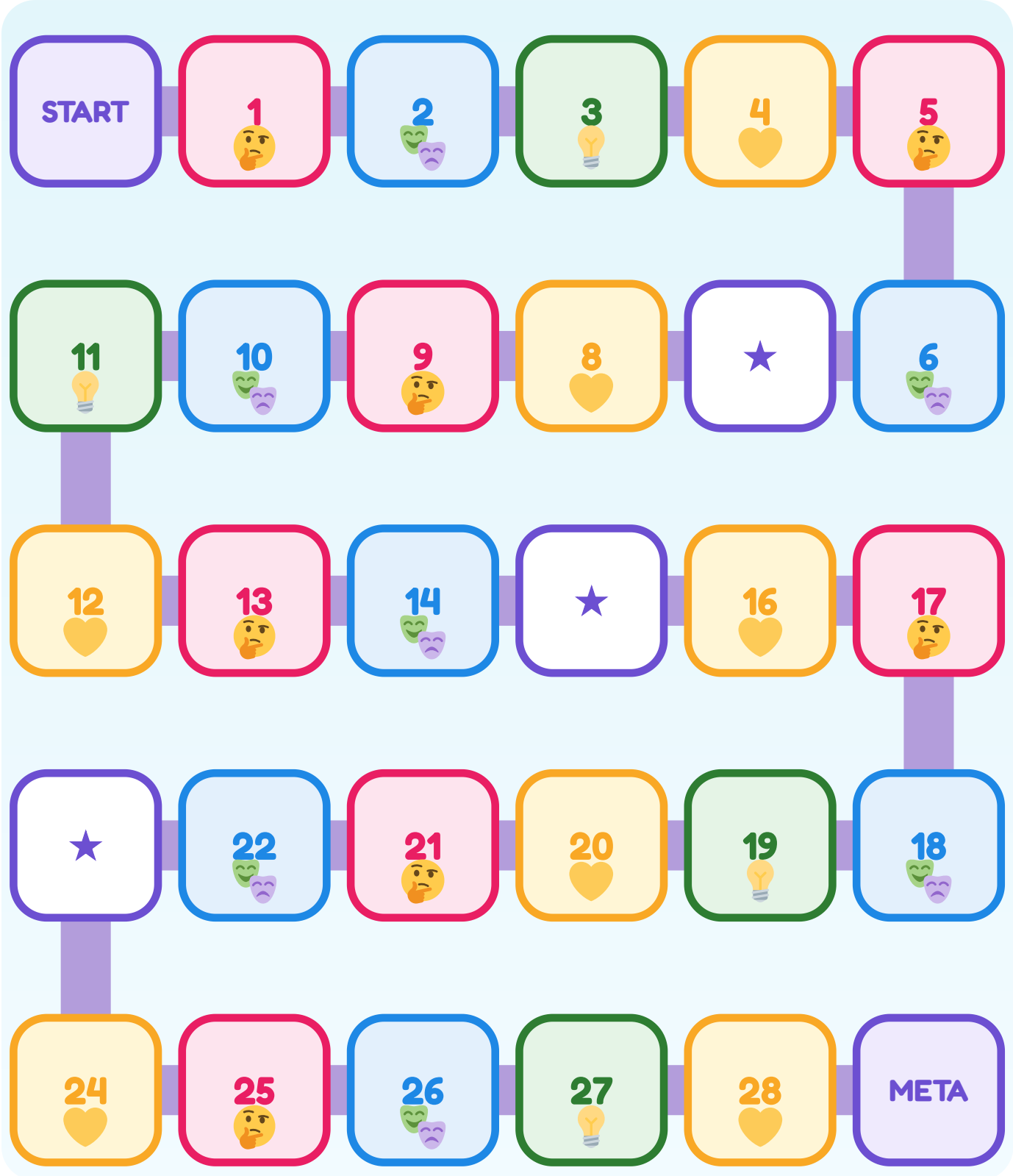
GRA O EMOCJACH

Plansza „Wyspa Uczuć”

5–10 lat



Co czujesz, gdy...? | Pokaż minę | Co możesz zrobić? | Dobre słowo

★ – pole niespodzianki: wybierz dowolny kolor karty.

Karty do gry (1)

5–10 lat

Wytnij karty i ułóż w 4 stosach według kolorów.

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy ktoś zaprasza Cię do zabawy?

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy zgubisz ulubioną rzecz?

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy ktoś się z Ciebie śmieje?

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy dostajesz pochwałę?

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy idziesz do dentysty?

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy przyjaciel wyprowadza się daleko?

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy wygrywasz w grze?

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy przegrywasz w grze?

🤔 CO CZUJESZ, GDY...?

Co czujesz, gdy ktoś wpycha się przed Ciebie w kolejce?

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **radość**. Inni zgadują!

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **smutek**. Inni zgadują!

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **złość**. Inni zgadują!

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **strach**. Inni zgadują!

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **zaskoczenie**. Inni zgadują!

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **zmęczenie**. Inni zgadują!

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **dumę**. Inni zgadują!

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **nudę**. Inni zgadują!

🎭 POKAŻ MINĘ

Pokaż minę: **wstyd**. Inni zgadują!

Karty do gry (2)

5–10 lat

Karty – część 2.

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy bardzo się złościsz?

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy kolega lub koleżanka płacze?

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy boisz się ciemności?

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy nie umiesz rozwiązać zadania?

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy ktoś Cię przezywa?

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy denerwujesz się przed występem?

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy nowa osoba w klasie stoi sama?

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy kłócisz się z rodzeństwem?

CO MOŻESZ ZROBIĆ?

Co możesz zrobić, gdy ktoś zepsuł Twoją pracę?

DOBRE SŁOWO

Powiedz komplement osobie po lewej.

DOBRE SŁOWO

Powiedz, za co jesteś dziś wdzięczny lub wdzięczna.

DOBRE SŁOWO

Podziękuj komuś z grających za coś miłego.

DOBRE SŁOWO

Opowiedz o czymś, w czym jesteś dobry lub dobra.

DOBRE SŁOWO

Powiedz, co lubisz w tej grze.

DOBRE SŁOWO

Przybij piątkę wszystkim graczom.

DOBRE SŁOWO

Powiedz coś miłego o swojej klasie lub rodzinie.

DOBRE SŁOWO

Opowiedz o szczęśliwym wspomnieniu.

DOBRE SŁOWO

Uśmiechnij się do każdego gracza i powiedz jego imię.

GRA O EMOCJACH

Zasady gry i pionki

5–10 lat

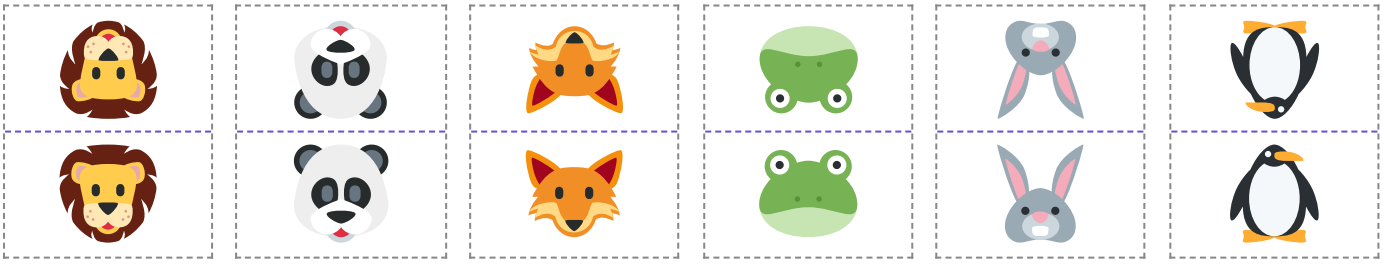
Zasady gry (2–6 graczy)

1. Ustawcie pionki na polu START. Zaczyna najmłodszy gracz.
2. Rzucamy kostką i przesuwamy pionek o tyle pól, ile oczek wypadło.
3. Na polu w kolorze bierzemy kartę z tego stosu i wykonujemy zadanie. Na ★ wybieramy dowolny stos.
4. Nie ma złych odpowiedzi! Za każdą szczerą odpowiedź gracz zostaje na polu, a inni mogą dodać swoje pomysły.
5. Wygrywa każdy, kto dopłynie na Wyspę Uczuć. Gramy, aż wszyscy dotrą do mety.

Wskazówki dla prowadzącego

- Przy kartach „Co czujesz, gdy…?” dopytaj: „Jak to czujesz w ciele?”, „Czy ktoś czuje coś innego?”. Różne odpowiedzi są w porządku.
- Karty „Co możesz zrobić?” to okazja do zebrania sposobów na trudne emocje – zapiszcie najlepsze na tablicy.
- Dla 5–6 latków czytaj karty na głos i zacznij od kolorów niebieskiego i żółtego.
- Grę można prowadzić w parach lub drużynach – wtedy drużyna wspólnie ustala odpowiedź.

Pionki do wycięcia (zegnij wzdłuż linii i sklej):



Potrzebne: kostka do gry. Plansza najlepiej na kartonie A4 – można ją też powiększyć do A3 przy drukowaniu.

Obrazki: Twemoji © Twitter, Inc. i współtwórcy, licencja CC BY 4.0. Materiał: glowkowniadruk.pl – do użytku domowego i szkolnego.