GRA PLANSZOWA DLA CAŁEJ RODZINY

Wyprawa do dziadków – zasady

od 5 lat

Dla kogo i co potrzeba?

2–4 graczy od 5 lat – najlepiej wnuki razem z babcią i dziadkiem. Potrzebne: plansza (s. 2), karty **Rozmowa** i **Zadanie** (s. 3–4), pionki i kostka (s. 5) albo zwykła kostka do gry.

1 Przygotowanie

Wytnij karty i potasuj je w dwóch osobnych stosach, napisem do dołu. Wytnij i sklej pionki. Każdy gracz stawia pionek na polu START.

2 Jak się gra?

- Gracze po kolei rzucają kostką i przesuwają pionek o tyle pól, ile oczek wypadło.
- ❤️ **Serce** – weź kartę **Rozmowa** i przeczytaj pytanie. Odpowiadają babcia i dziadek (albo osoba wskazana na karcie).
- ⭐ **Gwiazdka** – weź kartę **Zadanie** i wykonaj je.
- 🛷 **Sanki** – zjeżdżasz 2 pola do przodu.
- ❄️ **Zaspa** – cofasz się o 2 pola.
- Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze do **Domu dziadków** – ale gramy dalej, aż dotrą wszyscy!

3 Warianty

- **Wspólna wyprawa** (dla najmłodszych): wszyscy przesuwają jeden pionek i razem idą do dziadków. Nikt nie przegrywa.
- **Bez czytania**: karty czyta dorosły.
- **Wieczór wspomnień**: zapiszcie najciekawsze odpowiedzi z kart Rozmowa w zeszycie – powstanie rodzinna kronika.

Dlaczego warto?

Karty Rozmowa to pretekst do opowieści o dawnych czasach i historii rodziny.

Obrazki: Twemoji © Twitter, Inc. i współtwórcy, licencja CC BY 4.0. Materiał: glowkowniadruk.pl – do użytku domowego i szkolnego.

GRA PLANSZOWA – PLANSZA

Wyprawa do dziadków

od 5 lat

36 ★	37 ❄ −2	38	39 ♥	40	DOM DZIADKÓW
35	34	33 ♥	32 +2	31	30 ★
24 ★	25 ❄ −2	26	27 ♥	28	29
23	22	21 ♥	20 +2	19	18 ★
12 ★	13 ❄ −2	14	15 ♥	16	17
11	10	9 ♥	8 +2	7	6 ★
START	1	2	3 ♥	4	5

♥ karta Rozmowa · ★ karta Zadanie · sanki: +2 pola · ❄ zaspa: −2 pola

GRA – KARTY DO WYCIĘCIA

Karty „Rozmowa”

od 5 lat

ROZMOWA 1 Babciu, dziadku: w co bawiliście się, gdy byliście w moim wieku?	ROZMOWA 2 Jak wyglądała wasza szkoła? Co nosiliście w tornistrze?	ROZMOWA 3 Jaka była wasza ulubiona bajka albo książka?
ROZMOWA 4 Co jedliście na śniadanie, gdy byliście dziećmi?	ROZMOWA 5 Jak spędzaliście zimę i ferie?	ROZMOWA 6 Czy mieliście zwierzaka? Jak się nazywał?
ROZMOWA 7 Opowiedzcie najśmieszniejszą przygodę z dzieciństwa.	ROZMOWA 8 Jaką kołysankę śpiewano wam do snu?	ROZMOWA 9 Kim chcieliście zostać, gdy byliście mali?
ROZMOWA 10 Wnuku: co najbardziej lubisz robić z babcią i dziadkiem?	ROZMOWA 11 Wnuku: które danie babci albo dziadka jest najpyszniejsze?	ROZMOWA 12 Jak wyglądał wasz pokój, gdy byliście dziećmi?
ROZMOWA 13 Jak umawialiście się z kolegami, gdy nie było komórek?	ROZMOWA 14 Jaki był najfajniejszy prezent w waszym dzieciństwie?	ROZMOWA 15 Wnuku: czego chciałbyś się nauczyć od dziadków?
ROZMOWA 16 Jakie miejsce na świecie lubicie najbardziej i dlaczego?	ROZMOWA 17 Opowiedzcie o swoim najlepszym przyjacielu z dzieciństwa.	ROZMOWA 18 Wszyscy: za co jesteś dziś wdzięczny?

GRA – KARTY DO WYCIĘCIA

Karty „Zadanie”

od 5 lat

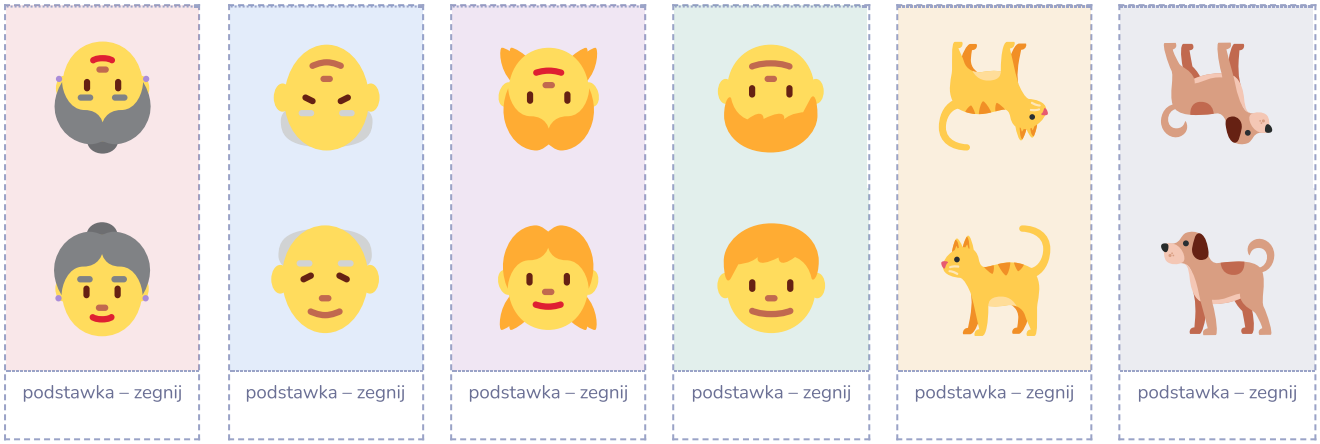
ZADANIE 1 Zaśpiewajcie razem refren piosenki, którą wszyscy znają. Idź 1 pole do przodu.	ZADANIE 2 Przytul gracza po swojej lewej stronie.	ZADANIE 3 Pokaż bez słów, co lubi robić babcia albo dziadek. Reszta zgaduje.
ZADANIE 4 Powiedz miłe słowo każdemu graczowi.	ZADANIE 5 Zrób 5 przysiadów albo 5 razy klaśnij – jak wolisz.	ZADANIE 6 Wymień 3 rzeczy, które babcia albo dziadek robi najlepiej.
ZADANIE 7 Narysuj palcem w powietrzu domek, kota albo słońce. Inni zgadują.	ZADANIE 8 Opowiedz zagadkę albo żart.	ZADANIE 9 Zanuć melodię – inni zgadują, co to za piosenka.
ZADANIE 10 Rzuć kostką jeszcze raz!	ZADANIE 11 Zrób wszystkim herbatę na niby i poczekaj jedną kolejkę.	ZADANIE 12 Odlicz na głos od 10 do 1 jak rakieta i idź 2 pola do przodu.
ZADANIE 13 Wymyśl rym do słowa „babcia” albo „dziadek”.	ZADANIE 14 Pokaż, jak chodzi pingwin. Idź 1 pole do przodu.	ZADANIE 15 Powiedz w 3 słowach, co dziś jadłeś na śniadanie.
ZADANIE 16 Wymyśl zabawne imię dla pionka gracza po prawej.	ZADANIE 17 Wszyscy gracze idą 1 pole do przodu – razem raźniej!	ZADANIE 18 Zamknij oczy i powiedz, jakiego koloru są oczy gracza naprzeciwko.

GRA – DO WYCIĘCIA

Pionki i kostka

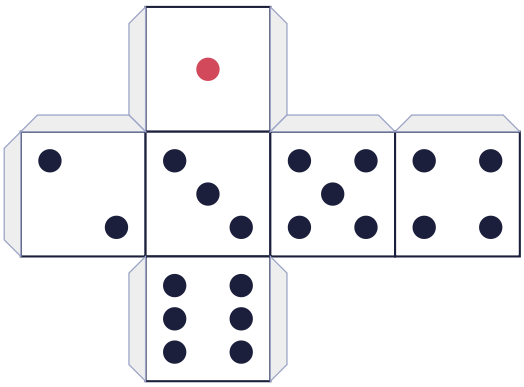
od 5 lat

1 Pionki – wytnij, zegnij na kropkowanych liniach i sklej górę.



podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij

2 Kostka do sklejenia – wytnij, zegnij i sklej szare zakładki.



Przeciwległe ścianki kostki zawsze dają razem 7 oczek: 1 i 6, 2 i 5, 3 i 4. Sprawdź po sklejeniu!