GRA PLANSZOWA NA BARBÓRKĘ

Wyprawa do Skarbca – zasady

od 5 lat

Dla kogo i co potrzeba?

2–4 graczy od 5 lat – w przedszkolu, w szkole albo w domu. Potrzebne: plansza (s. 2), karty **Pytanie górnika** i **Zadanie z latarką** (s. 3–4), pionki i kostka (s. 5) albo zwykła kostka do gry.

1 Przygotowanie

Wytnij karty i potasuj je w dwóch osobnych stosach, napisem do dołu. Karty pytań mają dwa poziomy: ★ – dla dzieci 5–6 lat (pytanie czyta dorosły), ★★ – od 7 lat. Z przedszkolakami grajcie tylko kartami ★. Wytnij i sklej pionki. Jest Barbórka – kto pierwszy przejdzie podziemnymi chodnikami do Skarbca Skarbnika?

2 Jak się gra?

- Gracze po kolei rzucają kostką i przesuwają pionek o tyle pól, ile oczek wypadło.
- ⛏️ **Kilof** – gracz po lewej czyta ci kartę **Pytanie górnika**. Dobra odpowiedź (jest na dole karty): idziesz 1 pole do przodu.
- 🔦 **Latarka** – weź kartę **Zadanie z latarką** i wykonaj je.
- 🛗 **Winda** – szybki przejazd: 2 pola do przodu.
- 🪨 **Kamienie** – chodnik zasypany: cofasz się o 2 pola.
- Kto pierwszy dotrze do **Skarbca**, mówi wszystkim „Szczęść Boże!” – ale gramy dalej, aż dotrą wszyscy!

3 Wariant dla starszych

Na polach z kilofem odpowiedź musi być pełnym zdaniem. Za złą odpowiedź – zostajesz na miejscu. Można też dopisać własne pytania na pustych kartkach.

GRA PLANSZOWA – PLANSZA

Wyprawa do Skarbca

od 5 lat

36	37 −2	38	39	40	SKARBIEC
35	34	33	32 +2	31	30
24	25 −2	26	27	28	29
23	22	21	20 +2	19	18
12	13 −2	14	15	16	17
11	10	9	8 +2	7	6
START	1	2	3	4	5

⛏️ karta Pytanie górnika · 🔦 karta Zadanie z latarką · 🛗 winda: +2 pola · 🪨 kamienie: −2 pola

GRA – KARTY DO WYCIĘCIA

Karty „Pytanie górnika”

od 5 lat

PYTANIE GÓRNIKA ★ 1

Kto pracuje w kopalni?

Odpowiedź: **górnik**

PYTANIE GÓRNIKA ★ 2

Co górnik ma na głowie pod ziemią?

Odpowiedź: **kask z lampką**

PYTANIE GÓRNIKA ★ 3

Czy w kopalni pod ziemią jest jasno, czy ciemno?

Odpowiedź: **ciemno**

PYTANIE GÓRNIKA ★ 4

Jakiego koloru jest węgiel?

Odpowiedź: **czarny**

PYTANIE GÓRNIKA ★ 5

Czym świecimy w ciemności?

Odpowiedź: **latarką**

PYTANIE GÓRNIKA ★ 6

Na czym gra muzyk w orkiestrze? Podaj jeden instrument.

Odpowiedź: **np. trąbka, bęben**

PYTANIE GÓRNIKA ★ 7

Które zwierzę kopie pod ziemią korytarze, tak jak górnik?

Odpowiedź: **kret**

PYTANIE GÓRNIKA ★ 8

Jak ma na imię święta, patronka górników?

Odpowiedź: **Barbara**

PYTANIE GÓRNIKA ★ 9

Czym górnik kopie węgiel?

Odpowiedź: **kilofem**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 10

Kiedy obchodzimy Barbórkę?

Odpowiedź: **4 grudnia**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 11

Jak pozdrawiają się górnicy?

Odpowiedź: **„Szczęść Boże!”**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 12

Kim jest Skarbnik?

Odpowiedź: **duchem kopalni z legend**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 13

Przed czym Skarbnik ostrzegał górników?

Odpowiedź: **przed zawałem, wodą i ogniem**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 14

Jak nazywa się galowa czapka górnika?

Odpowiedź: **czako**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 15

Jak nazywa się pionowy tunel w kopalni?

Odpowiedź: **szyb**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 16

Jaką gałązkę wkłada się do wody 4 grudnia?

Odpowiedź: **wiśni lub czereśni**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 17

Jaki dzień tygodnia to Barbórka 2026?

Odpowiedź: **piątek**

PYTANIE GÓRNIKA ★★ 18

Ile dni po Barbórce są mikołajki?

Odpowiedź: **2 dni**

GRA – KARTY DO WYCIĘCIA

Karty „Zadanie z latarką”

od 5 lat

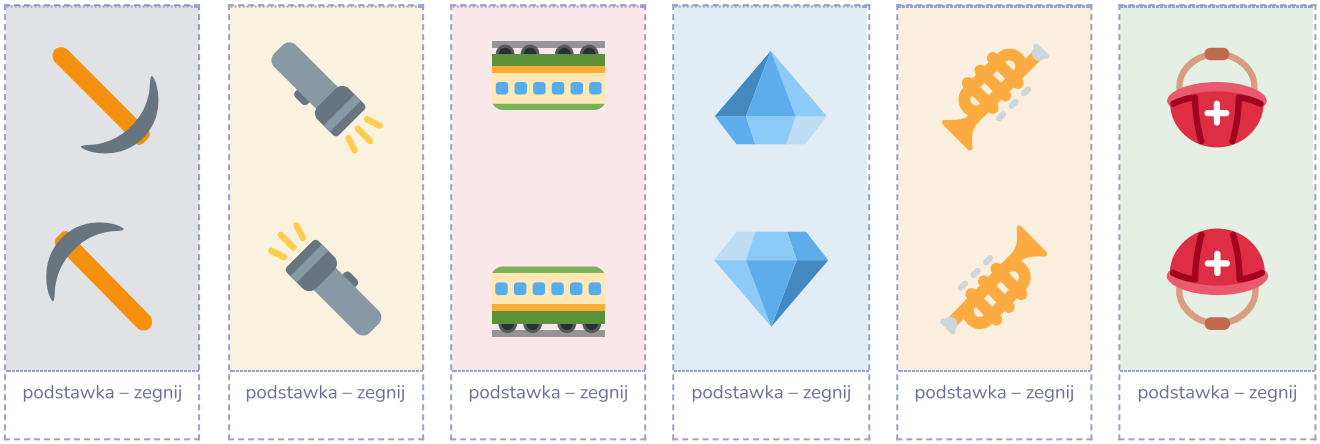
ZADANIE Z LATARKĄ 1 Pokaż bez słów, jak górnik kopie kilofem.	ZADANIE Z LATARKĄ 2 Wymień 3 rzeczy, które świecą w ciemności.	ZADANIE Z LATARKĄ 3 Jedziesz windą w górę! Idź 1 pole do przodu.
ZADANIE Z LATARKĄ 4 Zagraj na niby na trąbce marsz orkiestry górniczej.	ZADANIE Z LATARKĄ 5 Przejdź przez pokój jak górnik w niskim chodniku – na ugiętych nogach.	ZADANIE Z LATARKĄ 6 Powiedz miłe słowo graczowi po lewej.
ZADANIE Z LATARKĄ 7 Zgasła latarka – czekasz jedną kolejkę.	ZADANIE Z LATARKĄ 8 Wszyscy gracze idą 1 pole do przodu – górnicy pomagają sobie!	ZADANIE Z LATARKĄ 9 Zastukaj w stół trzy razy jak Skarbnik: puk, puk, puk.
ZADANIE Z LATARKĄ 10 Pokaż bez słów jakiś zawód. Kto zgadnie, idzie 1 pole do przodu.	ZADANIE Z LATARKĄ 11 Policz na głos od 10 do 1.	ZADANIE Z LATARKĄ 12 Wymyśl rym do słowa „dom”.
ZADANIE Z LATARKĄ 13 Powiedz słowo zaczynające się na literę K.	ZADANIE Z LATARKĄ 14 Stań na jednej nodze i policz do 10.	ZADANIE Z LATARKĄ 15 Wymień 3 rzeczy, które są czarne.
ZADANIE Z LATARKĄ 16 Zrób trzy przysiady jak górnik, który podnosi węgiel.	ZADANIE Z LATARKĄ 17 Rzuć kostką jeszcze raz!	ZADANIE Z LATARKĄ 18 Powiedz głośno: „Szczęść Boże!” – tak witają się górnicy.

GRA – DO WYCIĘCIA

Pionki i kostka

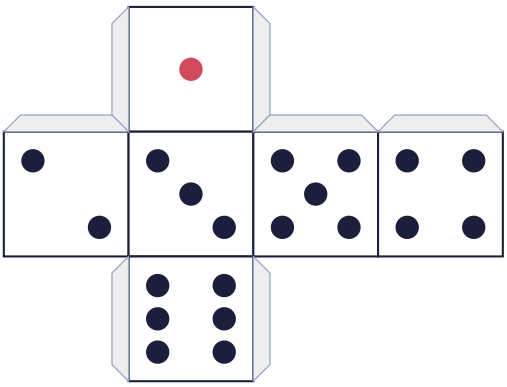
od 5 lat

1 Pionki – wytnij, zegnij na kropkowanych liniach i sklej górę.



podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij

2 Kostka do sklejenia – wytnij, zegnij i sklej szare zakładki.



Przeciwległe ścianki kostki zawsze dają razem 7 oczek: 1 i 6, 2 i 5, 3 i 4. Sprawdź po sklejeniu!