GRA PLANSZOWA Z GEOGRAFII

Dookoła świata – zasady

od 7 lat

Dla kogo i co potrzeba?

2–4 graczy od 7 lat – w szkole, na świetlicy albo w domu. Potrzebne: plansza (s. 2), karty **Pytanie podróżnika** i **Przygoda** (s. 3–4), pionki i kostka (s. 5) albo zwykła kostka do gry.

1 Przygotowanie

Wytnij karty i potasuj je w dwóch osobnych stosach, napisem do dołu. Karty **Pytanie podróżnika**: ★ – dla 7–8-latków (Polska, kontynenty), ★★ – od 9 lat (stolice, równik, szczyty). Wytnij i sklej pionki. Każdy gracz stawia pionek na polu START – wyruszamy w podróż dookoła świata.

2 Jak się gra?

- Gracze po kolei rzucają kostką i przesuwają pionek o tyle pól, ile oczek wypadło.
- 🌍 **Globus** – gracz po lewej czyta ci kartę **Pytanie podróżnika**. Dobra odpowiedź: idziesz 1 pole do przodu.
- 🧭 **Kompas** – weź kartę **Przygoda** i wykonaj polecenie.
- ✈️ **Samolot** – lecisz 2 pola do przodu.
- 🌪️ **Trąba powietrzna** – cofasz się o 2 pola.
- Kto pierwszy wróci z wyprawy na metę, wygrywa – ale gramy dalej, aż dotrą wszyscy!

3 Warianty

- **Wyprawa zespołowa**: gracze dzielą się na dwie drużyny i naradzają się przy pytaniach.
- **Z atlasem**: przy każdym pytaniu trzeba pokazać miejsce na mapie albo w atlasie.
- **Dla młodszych**: dorosły czyta karty i podpowiada. Odpowiedzi są w nawiasach na kartach.

Obrazki: Twemoji © Twitter, Inc. i współtwórcy, licencja CC BY 4.0. Materiał: glowkowniadruk.pl – do użytku domowego i szkolnego.

GRA PLANSZOWA – PLANSZA

Dookoła świata

od 7 lat

36	37  –2	38	39	40	 META
35	34	33	32  +2	31	30
24	25  –2	26	27	28	29
23	22	21	20  +2	19	18
12	13  –2	14	15	16	17
11	10	9	8  +2	7	6
 START	1	2	3	4	5

Pytanie podróżnika · Przygoda · samolot: +2 pola · trąba powietrzna: –2 pola

GRA – KARTY DO WYCIĘCIA

Karty „Pytanie podróżnika”

od 7 lat

PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 1 Na jakim kontynencie leży Polska? (Europa)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 2 Nad jakim morzem leży Polska? (nad Morzem Bałtyckim)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 3 Jaka rzeka płynie przez Kraków i Warszawę? (Wisła)
PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 4 Na jakim kontynencie żyją dziko kangury? (Australia)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 5 Ile jest kontynentów? (7)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 6 Wymień 3 państwa, które graniczą z Polską. (np. Niemcy, Czechy, Słowacja)
PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 7 Który kontynent pokrywa lód i leży wokół bieguna południowego? (Antarktyda)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 8 Co pokazuje róża wiatrów? (kierunki świata)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★ 9 Jaki jest największy ocean na Ziemi? (Ocean Spokojny)
PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 10 Jaka jest stolica Francji? (Paryż)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 11 Jaka jest stolica Włoch? (Rzym)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 12 Jaka jest stolica Hiszpanii? (Madryt)
PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 13 Który kontynent jest największy? (Azja)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 14 Jaka linia dzieli Ziemię na półkulę północną i południową? (równik)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 15 Jak nazywa się najwyższa góra świata? (Mount Everest)
PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 16 Jaka jest stolica Japonii? (Tokio)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 17 Który ocean otacza biegun północny? (Ocean Arktyczny)	PYTANIE PODRÓŻNIKA ★★ 18 Jaka jest stolica Australii? (Canberra)

GRA – KARTY DO WYCIĘCIA

Karty „Przygoda”

od 7 lat

PRZYGODA 1

Wiatr w żagle! Idź 2 pola do przodu.

PRZYGODA 2

Zgubiłeś mapę – cofnij się o 1 pole.

PRZYGODA 3

Pokaż na migi zwierzę, które żyje w Afryce. Inni zgadują.

PRZYGODA 4

Wymień 3 państwa z Europy.

PRZYGODA 5

Opowiedz, dokąd chciałbyś pojechać i dlaczego.

PRZYGODA 6

Sztorm na oceanie – czekasz jedną kolejkę.

PRZYGODA 7

Powiedz „dzień dobry” w innym języku niż polski. Idź 1 pole do przodu.

PRZYGODA 8

Rzuć kostką jeszcze raz!

PRZYGODA 9

Samolot ma opóźnienie – cofnij się o 2 pola.

PRZYGODA 10

Wymień 3 zwierzęta, które żyją w zimnych krajach.

PRZYGODA 11

Udawaj przez 5 sekund, że wspinasz się na wysoką górę.

PRZYGODA 12

Wspólna wycieczka! Wszyscy gracze idą 1 pole do przodu.

PRZYGODA 13

Narysuj palcem w powietrzu kształt Włoch – przypominają but!

PRZYGODA 14

Wymień 2 rzeki w Polsce. (np. Wisła, Odra) Idź 1 pole do przodu.

PRZYGODA 15

Zamień się miejscem z wybranym graczem – jeśli się zgodzi.

PRZYGODA 16

Masz świetną mapę! Idź 1 pole do przodu.

PRZYGODA 17

Na jakim kontynencie leży Egipt? (Afryka) Dobra odpowiedź – idź 1 pole do przodu.

PRZYGODA 18

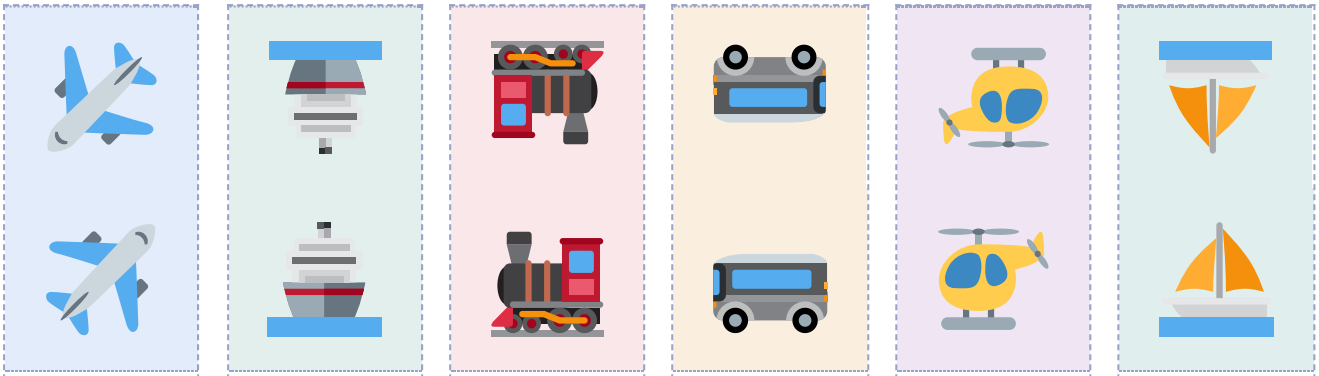
Zrób 5 pajacyków – podróżnik musi mieć kondycję!

GRA – DO WYCIĘCIA

Pionki i kostka

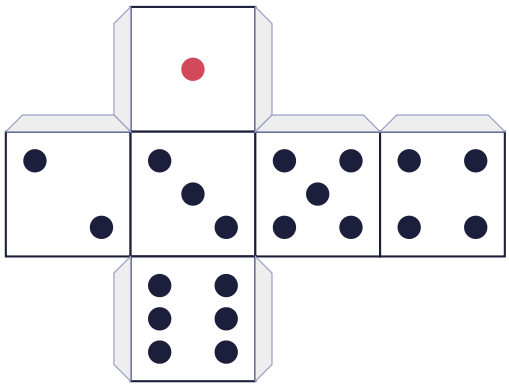
od 7 lat

1 Pionki – wytnij, zegnij na kropkowanych liniach i sklej górę.



podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij | podstawka – zegnij

2 Kostka do sklejenia – wytnij, zegnij i sklej szare zakładki.



Przeciwległe ścianki kostki zawsze dają razem 7 oczek: 1 i 6, 2 i 5, 3 i 4. Sprawdź po sklejeniu!