



KODOWANIE STRZAŁKAMI

Robot i bateria · 8 plansz · od 6 lat

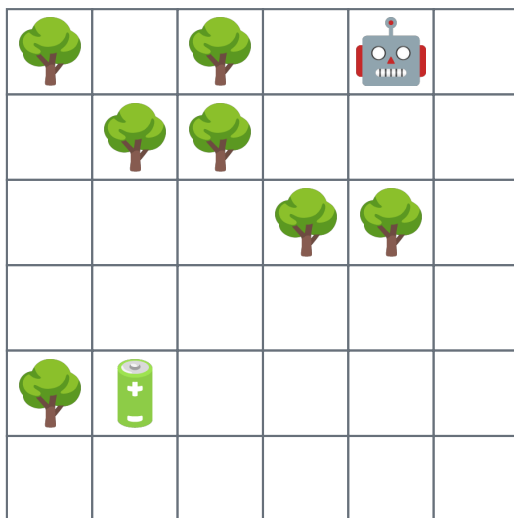
Zaprogramuj robota! Zapisz strzałkami drogę do baterii, omijając drzewa.

Liczba okienek to najkrótsza droga. Klucz na końcu.

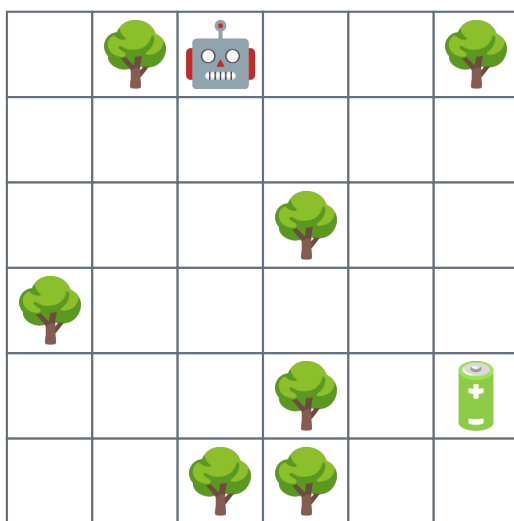
Zaprogramuj robota - 1

Zapisz drogę strzałkami

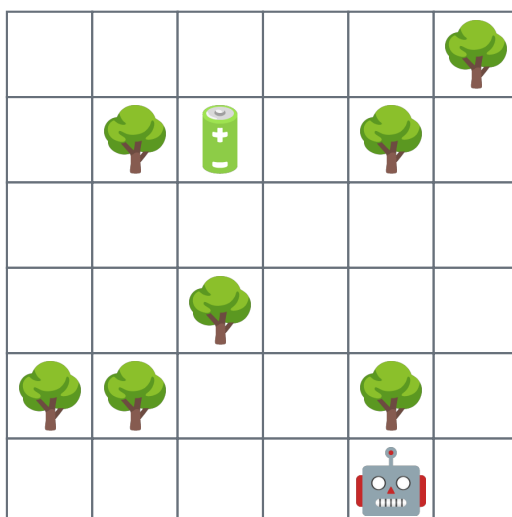
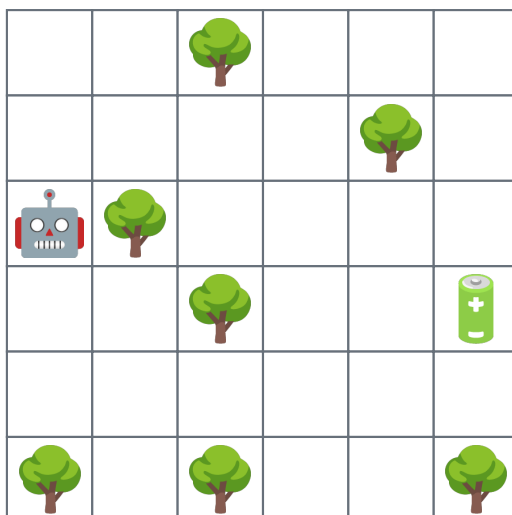
Robot porusza się o jedno pole: → w prawo, ← w lewo, ↑ w górę, ↓ w dół. Nie może wchodzić na drzewa. Wpisz strzałki do okienek – po jednej w każdym.

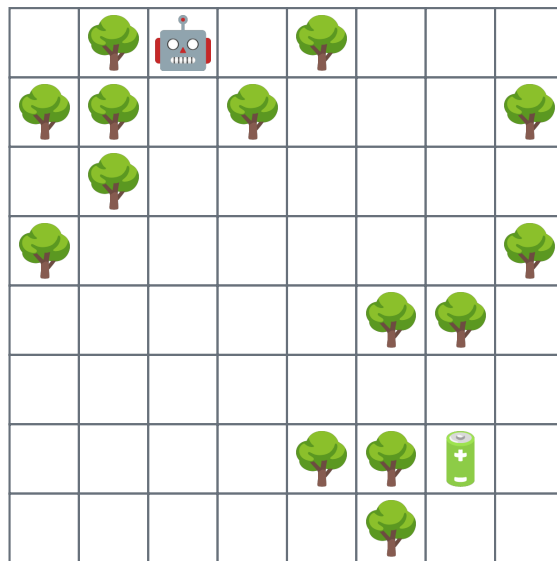


--	--	--	--	--	--	--	--	--

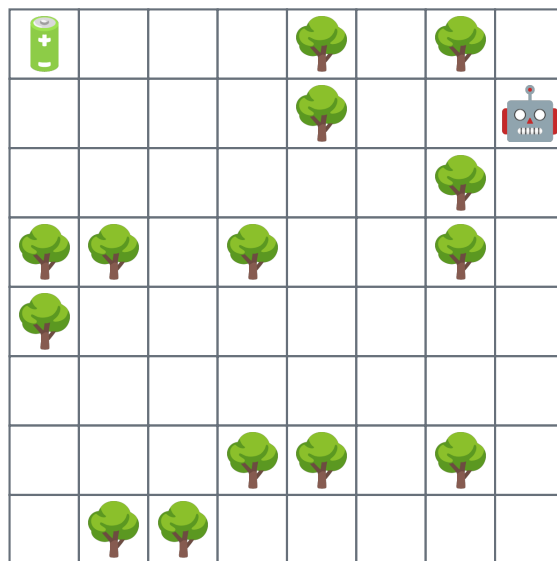


--	--	--	--	--	--	--

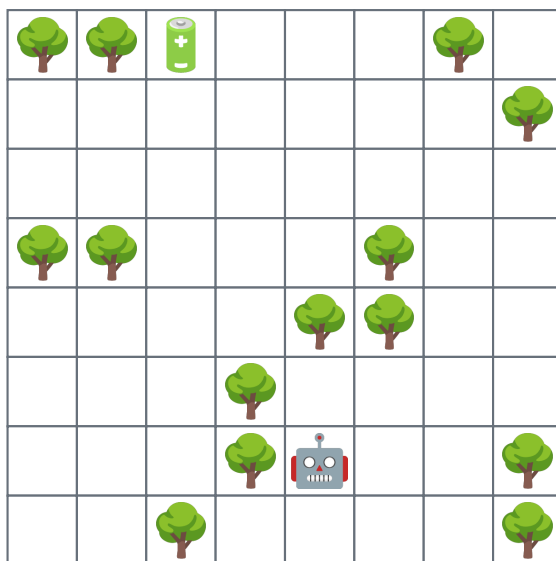




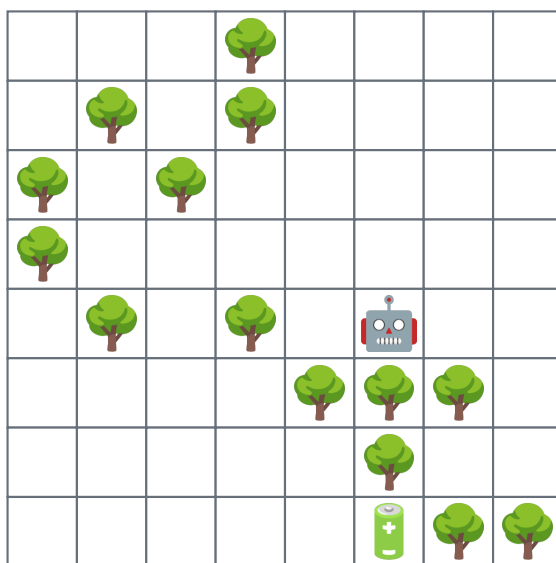
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

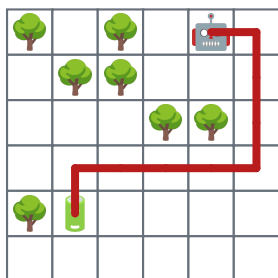


--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

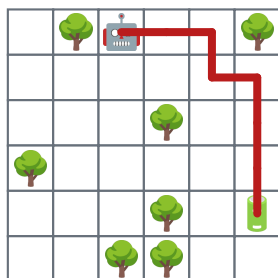


--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

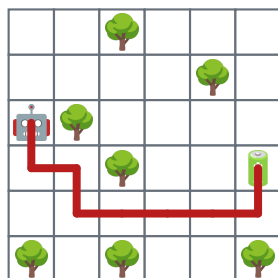
Plansza 1



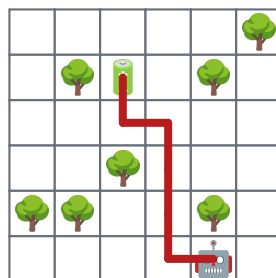
Plansza 2



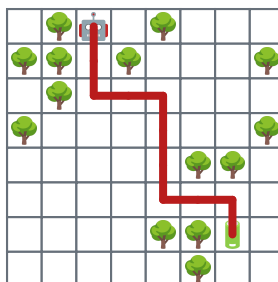
Plansza 3



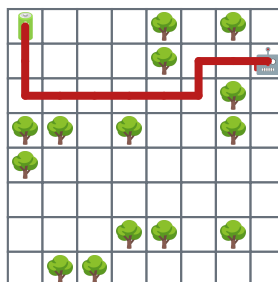
Plansza 4



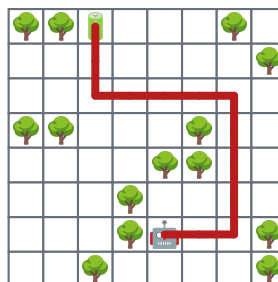
Plansza 5



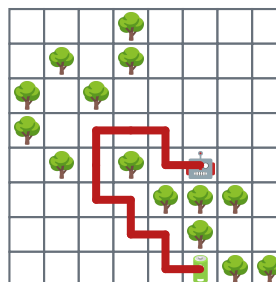
Plansza 6



Plansza 7



Plansza 8



Inna droga o tej samej długości też jest dobra – sprawdź ją, przesuwając palec po planszy.