KODOWANIE BEZ KOMPUTERA

Zapisz trasę strzałkami

Napisz program dla robota



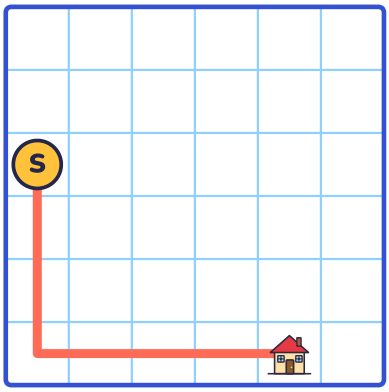
- 6 plansz z narysowaną trasą
- Zapisz drogę od pola S do celu za pomocą strzałek ← → ↑ ↓
- Liczba kratek = liczba kroków
- Dla dzieci 6–9 lat · klucz z kodem

Kodowanie: zapisz trasę strzałkami

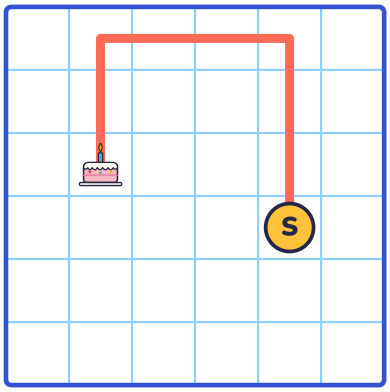
6–9 lat

Robot idzie po czerwonej linii od pola **S** do obrazka. Wpisz do kratek **strzałki**: ← → ↑ ↓. Jedna kratka = jeden krok.

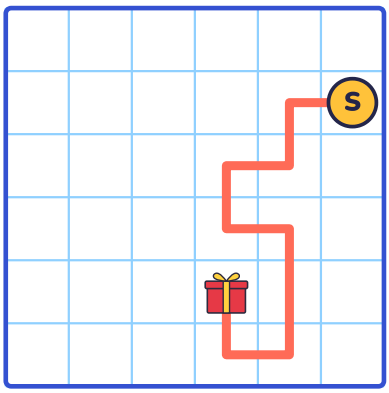
1



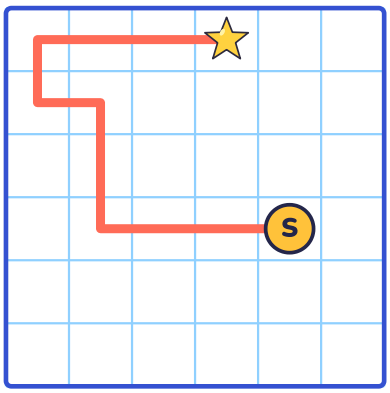
2



3



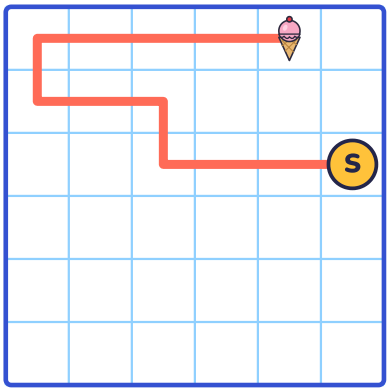
4



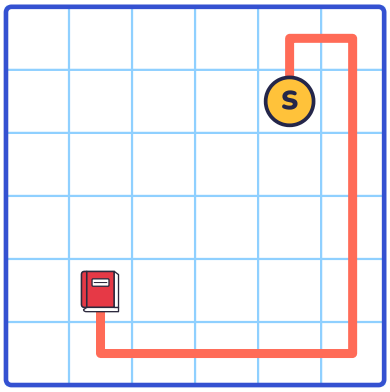
Kodowanie: zapisz trasę strzałkami

6–9 lat

5



6



Dla ambitnych: zapisz te same trasy krócej, np. zamiast → → → napisz 3→. Tak programiści skracają kod!

Odpowiedzi – zapisz trasę

klucz

1. ↓ ↓ ↓ → → → →

   krócej: 3↓ 4→

2. ↑ ↑ ↑ ← ← ← ↓ ↓

   krócej: 3↑ 3← 2↓

3. ← ↓ ← ↓ → ↓ ↓ ← ↑

   krócej: ← ↓ ← ↓ → 2↓ ← ↑

4. ← ← ← ↑ ↑ ← ↑ → → →

   krócej: 3← 2↑ ← ↑ 3→

5. ← ← ← ↑ ← ← ↑ → → → →

   krócej: 3← ↑ 2← ↑ 4→

6. ↑ → ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← ← ← ← ↑

   krócej: ↑ → 5↓ 4← ↑