SCENARIUSZ · 90 MINUT

Olimpiada Zabaw – plan

przedszkole · kl. 1–3

Cel zajęć

Radosne świętowanie Dnia Dziecka (1 czerwca): ruch na świeżym powietrzu, współpraca w drużynach, zabawy z dawnych lat i rozmowa o tym, że każde dziecko ma prawo do zabawy i odpoczynku.

Czas	Punkt programu	Rekwizyty
0–10 min	Otwarcie: okrzyk „Dzień Dziecka – zaczynamy!”, podział na drużyny, rozdanie paszportów (s. 3)	paszporty, kredki, pieczątki lub naklejki
10–60 min	Olimpiada Zabaw – 8 stacji po ok. 6 minut (s. 2)	rekwizyty z opisu stacji
60–75 min	Zabawy podwórkowe z dawnych lat (s. 4) – wybierz 2–3	kreda, guma, chusta
75–85 min	Wspólny piknik i odpoczynek w cieniu	woda, owoce
85–90 min	Wręczenie medali (s. 5) – każdy dostaje medal	medale, taśma

Przygotuj wcześniej

- wydrukuj paszporty (s. 3) i medale (s. 5)
- przygotuj 8 stacji – przy każdej opiekun z pieczątką lub naklejkami
- na niepogodę: stacje 3, 6, 7 i 8 da się przenieść do sali

Ważne

- Woda do picia, czapki i krem z filtrem.
- Na stacjach nie liczymy punktów – liczy się udział i dobra zabawa.
- Każde dziecko dostaje medal.

Kiedy?

Dzień Dziecka obchodzimy w Polsce **1 czerwca** – w 2027 roku to wtorek. Plan na 90 minut można skrócić do 60, wybierając 5 stacji. Sprawdzi się w przedszkolu, w szkole, na festynie i na urodzinach.

Obrazki: Twemoji © Twitter, Inc. i współtwórcy, licencja CC BY 4.0. Materiał: glowkowniadruk.pl – do użytku domowego i szkolnego.

SCENARIUSZ – STACJE

8 stacji Olimpiady Zabaw

przedszkole · kl. 1–3

1 Rzut do celu

Każdy ma 3 woreczki lub piłeczki i rzuca do kosza albo obręczy z 3 kroków.

2 Slalom z piłką

Prowadzenie piłki nogą między pachołkami lub butelkami z wodą i z powrotem.

3 Skoki w workach

Wyścig w workach (lub skoki obunóż) do mety i z powrotem. Najmłodsi skaczą w parach, trzymając się za ręce.

4 Przeciąganie liny

Dwie drużyny ciągną linę – zamiast tego dla maluchów „przeciąganie chusty” w kole.

5 Tor przeszkód

Przejście pod ławką, slalom, skok przez skakankę, przejście po linii – bez pośpiechu, liczy się ukończenie.

6 Kalambury

Dziecko pokazuje bez słów zwierzę, sport albo zabawkę, a drużyna zgaduje.

7 Malowanie kredą

Wspólny rysunek kredą na chodniku: „Nasze wesołe miasteczko”.

8 Łowienie rybek

Wędką z magnesem lub haczykiem z drutu dzieci łowią papierowe rybki ze spinaczami.

Jak to działa?

Drużyny (po 5–8 dzieci) przechodzą od stacji do stacji na sygnał gwizdka co ok. 6 minut. Po wykonaniu zadania opiekun stacji przybija pieczątkę albo przykleja naklejkę w paszporcie.

Paszporty uczestników

przedszkole · kl. 1–3

Paszport Olimpiady Zabaw

Imię: _____

- 1. Rzut do celu
- 2. Slalom z piłką
- 3. Skoki w workach
- 4. Przeciąganie liny
- 5. Tor przeszkód
- 6. Kalambury
- 7. Malowanie kredą
- 8. Łowienie rybek

Dzień Dziecka · 1 czerwca

Paszport Olimpiady Zabaw

Imię: _____

- 1. Rzut do celu
- 2. Slalom z piłką
- 3. Skoki w workach
- 4. Przeciąganie liny
- 5. Tor przeszkód
- 6. Kalambury
- 7. Malowanie kredą
- 8. Łowienie rybek

Dzień Dziecka · 1 czerwca

Paszport Olimpiady Zabaw

Imię: _____

- 1. Rzut do celu
- 2. Slalom z piłką
- 3. Skoki w workach
- 4. Przeciąganie liny
- 5. Tor przeszkód
- 6. Kalambury
- 7. Malowanie kredą
- 8. Łowienie rybek

Dzień Dziecka · 1 czerwca

Paszport Olimpiady Zabaw

Imię: _____

- 1. Rzut do celu
- 2. Slalom z piłką
- 3. Skoki w workach
- 4. Przeciąganie liny
- 5. Tor przeszkód
- 6. Kalambury
- 7. Malowanie kredą
- 8. Łowienie rybek

Dzień Dziecka · 1 czerwca

Wytnij paszporty. Przy każdej stacji opiekun stawia pieczątkę albo przykleja naklejkę w kółku.

SCENARIUSZ – ZABAWY

Zabawy podwórkowe z dawnych lat

przedszkole · kl. 1–3

Zabawy, w które grali Wasi rodzice i dziadkowie – bez sprzętu, wystarczy kreda, gumka albo chusta. Warto zapytać w domu: w co bawiliście się na podwórku?

Klasy

Na chodniku rysujemy kredą pola od 1 do 10. Rzucamy kamyk na pole i skaczemy na jednej nodze, omijając pole z kamykiem.

Berek

Jedna osoba jest berkiem i goni pozostałych. Kogo dotknie, ten zostaje berkiem. Wariant: berek-kucany – kto kucnie, jest bezpieczny.

Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy!

Prowadzący stoi tyłem i mówi wierszyk. Dzieci w tym czasie podchodzą. Gdy się odwraca, wszyscy zamierają. Kto się ruszy, wraca na start.

Gumy

Dwie osoby stoją w gumie (długiej gumce), a trzecia skacze według układu: w środek, na boki, na gumę. Potem guma idzie wyżej.

Ciuciubabka

Osoba z zawiązanymi oczami szuka pozostałych, którzy cicho się przesuwają. Kogo złapie i rozpozna, ten zostaje ciuciubabką.

Chowany

Szukający liczy do 20 z zamkniętymi oczami, a reszta się chowa. Potem szuka – kto pierwszy wróci do „zaklepanego” miejsca, jest bezpieczny.

Rozmowa na koniec

- Która zabawa podobała się wam najbardziej?
- Dlaczego dzieci mają prawo do zabawy i odpoczynku?
- W co bawią się dzieci w innych krajach? (np. latawce, piłka, skakanka – na całym świecie!)

SCENARIUSZ – DO WYCIĘCIA

Medale

przedszkole · kl. 1–3

Każde dziecko dostaje medal – wydrukuj tyle stron, ile potrzebujesz. Wytnij, pokoloruj brzegi i przyczep taśmą albo wstążką. Nikt nie przegrywa.











