Instrukcja dla prowadzącego

klasy 7–8

Czas gry	Gracze	Zagadki
35–45 minut	3–5 osób w zespole	6 kopert, 6 zamków

1 Co przygotować

- wydruk stron 3–11 dla każdego zespołu (zagadki, karta kodów, dyplom)
- 6 kopert z numerami 1–6 dla każdego zespołu
- ołówki, kartki na obliczenia (bez kalkulatorów i telefonów)
- stoper
- opcjonalnie: pudełko z kłódką szyfrową na 3 cyfry (kod 600) jako „sejf” na dyplomy

2 Przygotowanie (10 minut)

1. Włóż strony z zagadkami do kopert: koperta 1 = strona 5 … koperta 6 = strona 10.
2. Klucz rozwiązań (ostatnia strona) zostaw u siebie.
3. Ustal zasadę podpowiedzi: każda dolicza 2 minuty do czasu zespołu.

3 Przebieg gry

1. Przeczytaj historię (strona 3). Zespół dostaje Kartę kodów i kopertę 1.
2. Zespół pokazuje kod. Dobry – następna koperta. Zły – „Spróbujcie jeszcze raz”, bez wskazywania błędu.
3. Zapisuj czas i liczbę podpowiedzi każdego zespołu.
4. Po zamku 6 – dyplom i omówienie: który typ zagadki był najtrudniejszy i dlaczego.

Podpowiedzi i wersja dla nauczyciela

4 Podpowiedzi – dawaj po jednej, gdy drużyna utknie na dłużej niż 5 minut

Koperta 1	H zostaje H, G zamienia się na A. Rozszyfrujcie najpierw krótkie słowa.
Koperta 2	Podzielcie obrazek na ćwiartki i liczcie osobno. Skarpeta ma piętę, rękawiczka – kciuk.
Koperta 3	Po porannym sortowaniu zostaje 60% listów, a po południu 2/3 z tej reszty.
Koperta 4	Zacznijcie od Róży i Szymona. Potem sprawdźcie, czy Ola może siedzieć przy stanowisku 1.
Koperta 5	Obrazek to GWIAZDA.
Koperta 6	Rząd 1: zapalona jest tylko lampka 1, więc to litera numer 1.

5 Wersja dla nauczyciela (1 lekcja, 45 minut)

Cel lekcji: uczeń stosuje procenty i ułamki w równaniu, zamienia liczby z systemu dwójkowego na dziesiętny, odczytuje szyfr podstawieniowy, wnioskuje z wielu warunków i współpracuje w zespole.

5 minut	Podział na zespoły, zasady (podpowiedź = +2 minuty), odczytanie historii.
35 minut	Gra: koperty 1–6.
5 minut	Omówienie: równanie z koperty 3 i system dwójkowy na tablicy; dyplomy.

Świąteczny escape room · klasy 7–8

Sejf w sortowni listów



SORTOWNIA LISTÓW DO MIKOŁAJA, 23 grudnia, godz. 23:15

W sejfie sortowni leży księga z adresami wszystkich dzieci, które napisały listy. Bez niej sanie nie wyruszą. Nowy system bezpieczeństwa uznał nocną zmianę za intruzów i zamknął sejf na sześć zamków.

Kierowniczka sortowni, elfka Zofia, przewidziała taką sytuację: kody ukryła w sześciu kopertach. Każda koperta to inny rodzaj zagadki – szyfr, obserwacja, matematyka, logika, rebus i system dwójkowy.

Kody wpisujcie na Karcie kodów i pokazujcie prowadzącemu. Dobry kod = następna koperta. O północy sanie muszą być załadowane – macie 45 minut.

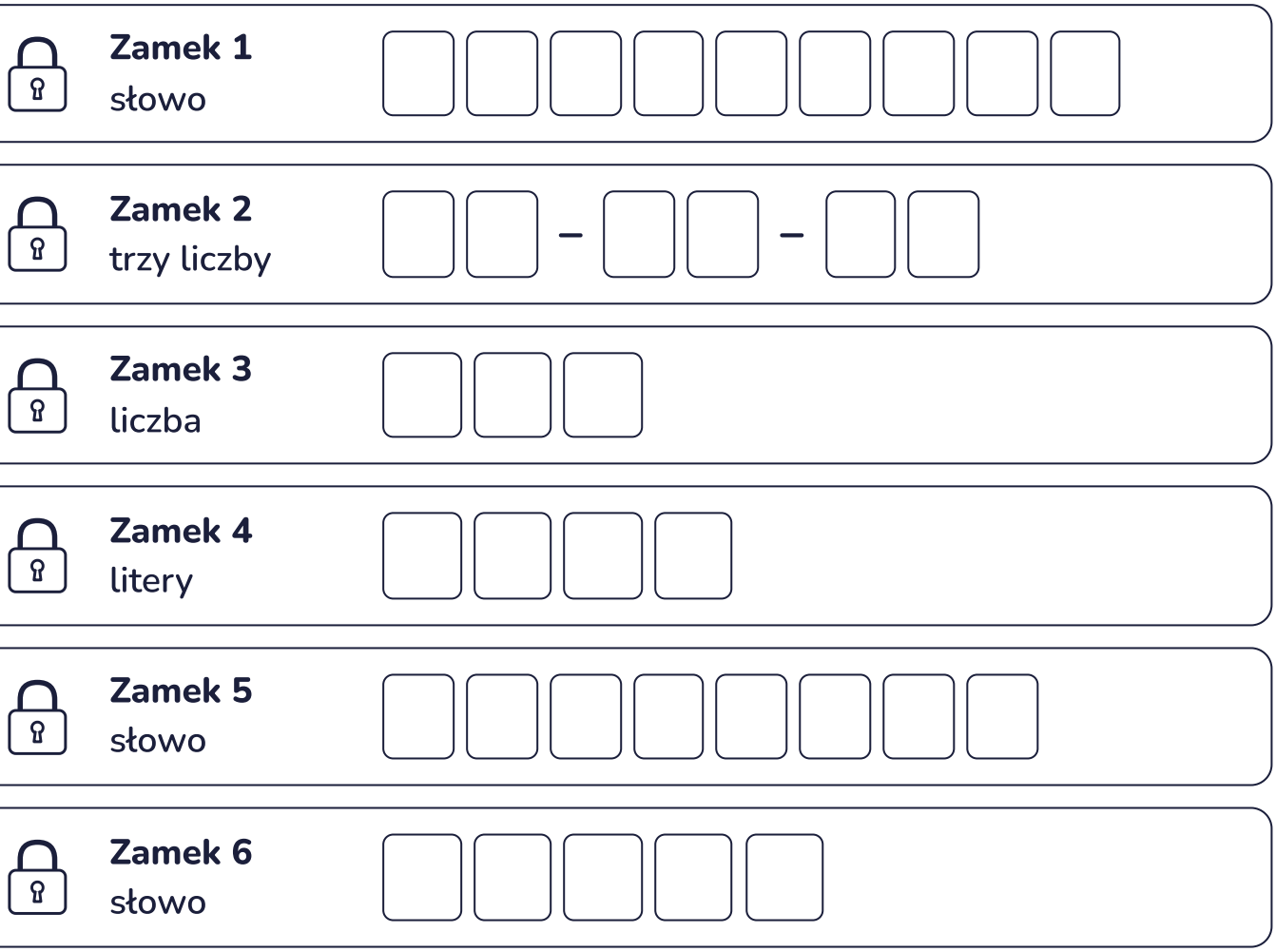
Zasady: wszystko, czego potrzebujecie, jest w kopertach. Nie wolno korzystać z telefonów. Podpowiedź kosztuje 2 minuty doliczone do czasu.

Świąteczny escape room · klasy 7–8

Karta kodów

Wpisz kod z każdej koperty i pokaż go prowadzącemu.

Zespół: _____ Klasa: _____ Data: _____



Sześć zamków otwartych? Sejf stoi otworem – księga adresów uratowana!

Szyfr harcerzy

Zamek 1

Zofia użyła szyfru, którym od lat posługują się polscy harcerze: **GA-DE-RY-PO-LU-KI**. Litery w każdej parze zamieniamy miejscami: G ↔ A, D ↔ E, R ↔ Y, P ↔ O, L ↔ U, K ↔ I. Litery spoza par zostają bez zmian.

GA	DE	RY	PO	LU	KI

1 **Odszyfruj wiadomość.**

H	G	S	Ł	P		T	P

I	P	U	Ę	E	N	K	C	R

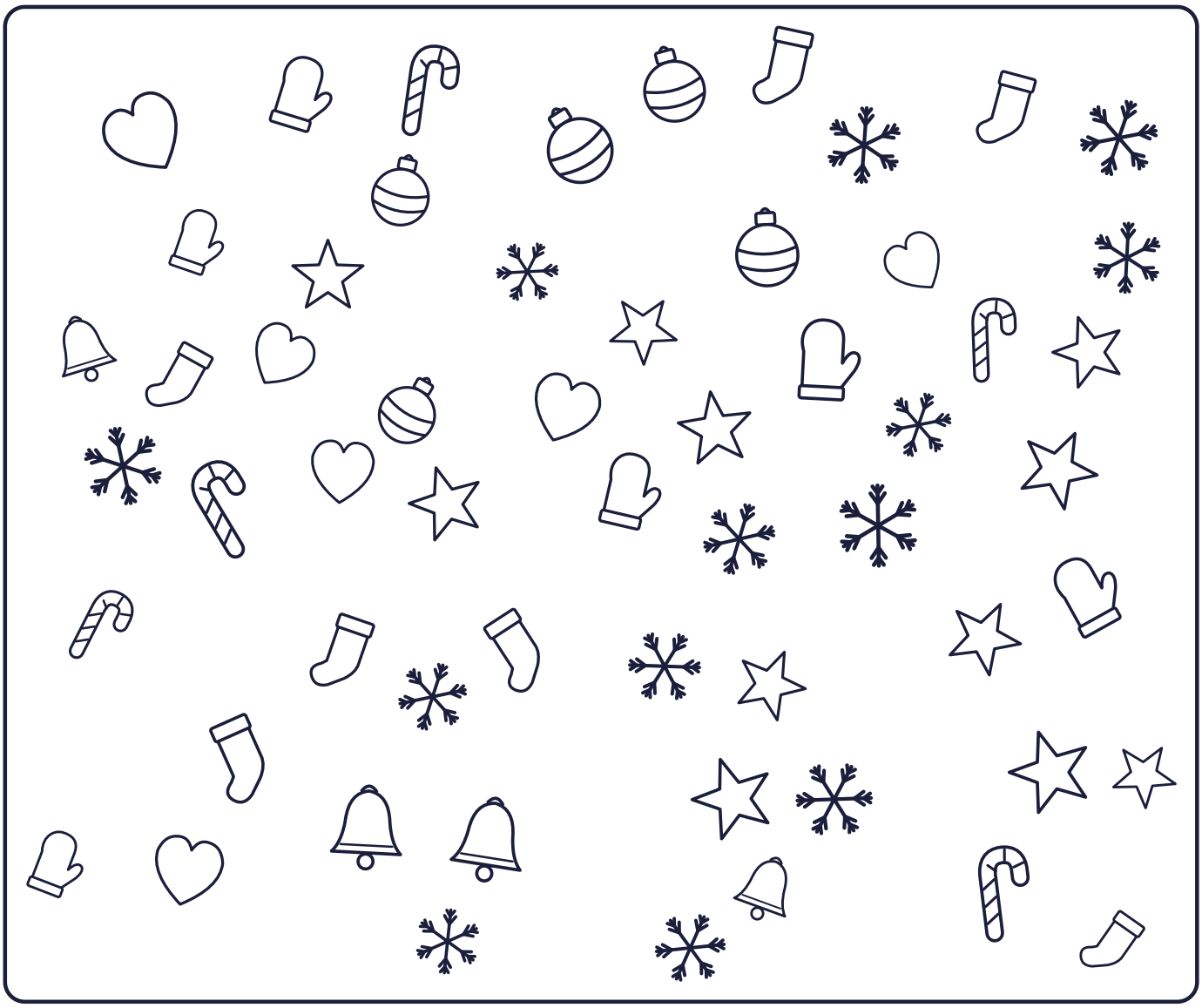
2 **Wymyśl i zaszyfruj własne hasło dla drugiego zespołu.**

Ostatnie słowo wiadomości to kod do zamka 1.

Pokój pocztowy

Zamek 2

Kamera w pokoju pocztowym zrobiła zdjęcie tuż przed blokadą. Policz **gwiazdy**, **skarpety** i **płatki śniegu**. Uważaj na rękawiczki!



☆ = ☐☐ 🧦 = ☐☐ ❄ = ☐☐

Kod do zamka 2: trzy liczby po kolei – gwiazdy, skarpety, płatki. Liczbę jednocyfrową zapisz z zerem z przodu, np. 5 → 05.

Ile było listów?

Zamek 3

1 **Rano elfy posortowały 40% wszystkich listów. Po południu posortowały 1/3 listów, które zostały. Na noc zostało jeszcze 240 listów. Ile listów było na początku?**

Wskazówka: oznacz liczbę wszystkich listów literą x i ułóż równanie.

2 **Sprawdź wynik**

Pora	Ile listów posortowano?	Ile zostało?
rano (40%)		
po południu (1/3 reszty)		

Kod do zamka 3: liczba wszystkich listów.

Kto sortuje które listy?

Zamek 4

Przy stole stoją w rzędzie cztery stanowiska: 1, 2, 3, 4 (od lewej). Siedzą przy nich Ola, Piotr, Róża i Szymon. Każde sortuje listy z innego miasta: z Gdańska, Krakowa, Poznania albo Wrocławia.

1 Wskazówki

1. Róża siedzi przy stanowisku z najwyższym numerem.
2. Listy z Gdańska sortuje osoba siedząca tuż na prawo od Oli (przy stanowisku o numerze o 1 większym).
3. Piotr nie sortuje listów ani z Gdańska, ani z Wrocławia.
4. Listy z Wrocławia sortuje osoba siedząca obok Piotra.
5. Szymon siedzi obok Róży.
6. Przy stanowisku 1 sortuje się listy z Krakowa.

2 Uzupełnij tabelę.

stanowisko	1	2	3	4
osoba				
miasto				

Kod do zamka 4: pierwsze litery miast przy stanowiskach 1, 2, 3, 4.

Rebus regionalny

Zamek 5

Nazwij obrazek. Przecinek po obrazku oznacza: usuń ostatnią literę nazwy. Potem dopisz resztę. Powstanie imię postaci, która w części Polski przynosi prezenty w Wigilię.



1 **Rozwiązanie (8 liter):**

2 **A jak nazywa się ta postać tam, gdzie mieszkasz? Kto przynosi prezenty w twoim domu?**

Lampki na choince

Zamek 6

Zofia zapisała ostatni kod lampkami w **systemie dwójkowym**. Zapalona lampka (zamalowana) = 1, zgaszona = 0. Nad kolumnami są wartości: 16, 8, 4, 2, 1. Dodaj wartości zapalonych lampek w rzędzie – to numer litery w alfabecie.

1 Odczytaj liczby i litery.

rząd	16	8	4	2	1	liczba	litera
1	○	○	○	○	●		
2	●	○	○	●	○		
3	○	●	●	○	○		
4	●	○	●	○	○		
5	●	○	○	○	○		

2 Polski alfabet z numerami:

A	Ą	B	C	Ć	D	E	Ę	F	G	H	I	J	K	L	Ł
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
M	**N**	**Ń**	**O**	**Ó**	**P**	**R**	**S**	**Ś**	**T**	**U**	**W**	**Y**	**Z**	**Ź**	**Ż**
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

Litery z rzędów 1–5 tworzą kod do zamka 6 – ostatniego!

Świąteczny escape room · klasy 7–8

Dyplom ucieczki



Drużyna

_____

w składzie:

_____

_____

_____

otworzyła sejf w sortowni listów i uratowała księgę adresów Mikołaja!

_____	_____	_____
czas ucieczki (min)	data	podpis prowadzącego

Klucz – rozwiązania krok po kroku

Koperta 1 – GA-DE-RY-PO-LU-KI: KOLĘDNICY

HGSŁP TP IPUĘENKCR → HASŁO TO KOLĘDNICY (G→A, P→O, I→K, U→L, E→D, K→I, R→Y).

Koperta 2 – pokój pocztowy: 11-07-13

11 gwiazd, 7 skarpet, 13 płatków śniegu. Pozostałe: 6 serc, 6 rękawiczek, 5 lasek, 5 bombek, 4 dzwonki.

Koperta 3 – procenty: 600

Po ranku zostaje 0,6x. Po południu sortują 1/3 z tego, zostają 2/3 · 0,6x = 0,4x. 0,4x = 240, więc x = 600. Sprawdzenie: rano 240, zostaje 360; po południu 120, zostaje 240.

Koperta 4 – logika: KWGP

Róża – 4 (wsk. 1), Szymon obok niej – 3 (wsk. 5). Ola przy 1 lub 2. Gdyby Ola siedziała przy 1, przy 2 siedziałby Piotr z Gdańskiem – sprzeczne ze wsk. 3. Więc Ola – 2, Piotr – 1 (Kraków, wsk. 6). Gdańsk przy 3 – Szymon (wsk. 2). Wrocław obok Piotra – Ola (wsk. 4). Róża – Poznań. Stanowiska 1–4: Kraków, Wrocław, Gdańsk, Poznań.

Koperta 5 – rebus: GWIAZDOR

GWIAZDA bez ostatniej litery (przecinek) = GWIAZD, + OR = GWIAZDOR. Gwiazdor przynosi prezenty w Wigilię m.in. w Wielkopolsce, na Kujawach, Pomorzu i Kaszubach; w Małopolsce – Aniołek, w wielu regionach – Święty Mikołaj (źródło: Newsweek, RMF FM).

Koperta 6 – lampki: ANIOŁ

00001, 10010, 01100, 10100, 10000 → 1, 18, 12, 20, 16 → A N I O Ł.

Karta kodów

KOLĘDNICY · 11-07-13 · 600 · KWGP · GWIAZDOR · ANIOŁ