INSTRUKCJA DLA DZIECKA I DOROSŁEGO

Sylabowe memory i domino

4–7 lat · przedszkole, kl. 0–1

Co jest w zestawie

- **Memory sylabowe – zestaw 1** (str. 2–3): 20 par – obrazek i jego nazwa podzielona na sylaby; same wyrazy dwusylabowe.
- **Memory sylabowe – zestaw 2** (str. 4–5): 20 par – wyrazy jedno-, trzy- i czterosylabowe.
- **Domino sylabowe** (str. 6–7): dwa komplety po 12 kostek.
- Rozwiązanie domina dla dorosłego (str. 8).

1 Memory – jak grać?

- Połóż wszystkie karty rysunkiem do stołu. Gracze po kolei odkrywają dwie karty.
- Gdy odkryjesz obrazek, nazwij go i wyklaszcz – jedno klaśnięcie to jedna sylaba.
- Para to obrazek i pasujący do niego wyraz. Kropki pod wyrazem podpowiadają, ile ma sylab.
- Kto zbierze najwięcej par, wygrywa.

2 Domino – jak grać?

- Każda kostka ma dwie części: **sylabę** i **obrazek**.
- Nazwij obrazek na ostatniej kostce. Znajdź kostkę z sylabą, od której zaczyna się ta nazwa, i dołóż ją sylabą do obrazka.
  Przykład: obok obrazka **ko-za** kładziemy kostkę z sylabą **ko**.
- Domino tworzy zamknięte koło – ostatni obrazek pasuje do sylaby na pierwszej kostce.

3 Inne zabawy z kartami

- **Sortowanie:** ułóż obrazki w grupy: 1, 2, 3 i 4 sylaby.
- **Sylabowy pociąg:** ustaw obrazki tak, by każdy miał o jedną sylabę więcej od poprzedniego.
- **Czytanie:** starsze dzieci czytają karty z wyrazami i dobierają obrazki bez odkrywania.
- **Pierwsza sylaba:** dorosły mówi sylabę (np. „ko”), dziecko szuka obrazka, który się nią zaczyna.

Obrazki: Twemoji © Twitter, Inc. i współtwórcy, licencja CC BY 4.0 (creativecommons.org/licenses/by/4.0). Karty: glowkowniadruk.pl – do użytku domowego i szkolnego.

Sylabowe memory i domino

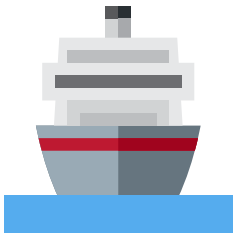
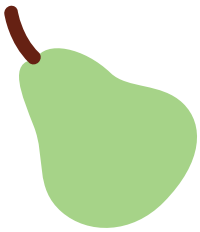
4–7 lat · przedszkole, kl. 0–1

✂ Wytnij karty po przerywanych liniach. Najlepiej wydrukuj na grubszym papierze lub naklej na karton.



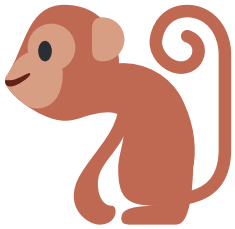




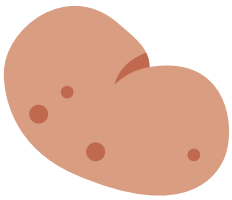












Sylabowe memory i domino

4–7 lat · przedszkole, kl. 0–1

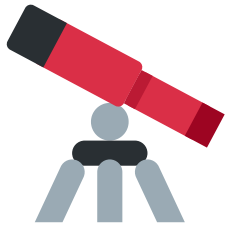
✂ Wytnij karty po przerywanych liniach. Najlepiej wydrukuj na grubszym papierze lub naklej na karton.

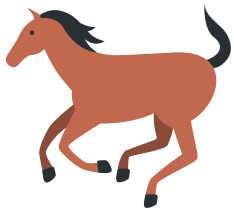
czap-ka • •	ko-kos • •	ow-ca • •	skor-pion • •
bor-suk • •	bro-kuł • •	sta-tek • •	grusz-ka • •
ba-nan • •	je-leń • •	so-wa • •	ko-mar • •
ty-grys • •	mał-pa • •	bu-rza • •	gro-szek • •
dzwo-nek • •	kur-czak • •	ziem-niak • •	no-ga • •

Sylabowe memory i domino

4–7 lat · przedszkole, kl. 0–1

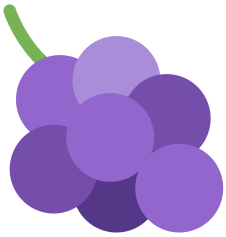
✂ Wytnij karty po przerywanych liniach. Najlepiej wydrukuj na grubszym papierze lub naklej na karton.



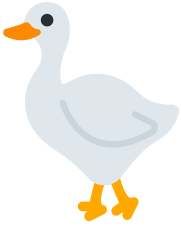



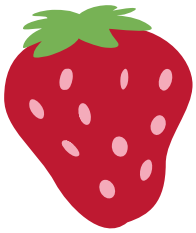


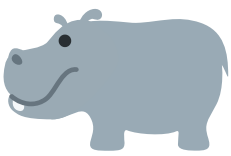














Sylabowe memory i domino

4–7 lat · przedszkole, kl. 0–1

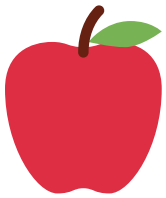
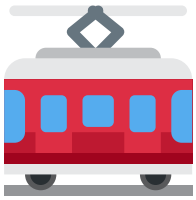
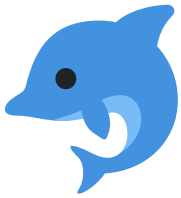
✂ Wytnij karty po przerywanych liniach. Najlepiej wydrukuj na grubszym papierze lub naklej na karton.

te-le-skop • • •	sa-mo-chód • • •	ko-szul-ka • • •	koń •
he-li-kop-ter • • • •	su-kien-ka • • •	ka-ret-ka • • •	kre-wet-ka • • •
cię-ża-rów-ka • • • •	wi-no-gro-na • • • •	dłoń •	sak-so-fon • • •
ko-ni-czy-na • • • •	gęś •	deszcz •	tru-skaw-ka • • •
ku-ku-ry-dza • • • •	hi-po-po-tam • • • •	ko-me-ta • • •	tor-na-do • • •

Sylabowe memory i domino

4–7 lat · przedszkole, kl. 0–1

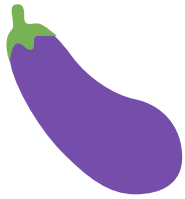
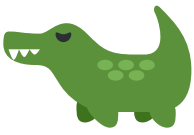
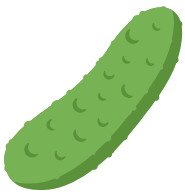
✂ Wytnij karty po przerywanych liniach. Najlepiej wydrukuj na grubszym papierze lub naklej na karton.

del	
tram	
wiel	
jabł	
śli	
fo	
sza	
mo	
o	
czos	
trak	
ro	

Sylabowe memory i domino

4–7 lat · przedszkole, kl. 0–1

✂ Wytnij karty po przerywanych liniach. Najlepiej wydrukuj na grubszym papierze lub naklej na karton.

ka	
brzo	
ra	
o	
le	
kro	
pa	
bie	
cy	
ba	
tak	
sa	

DLA DOROSŁEGO: ROZWIĄZANIA

Sylabowe memory i domino

4–7 lat · przedszkole, kl. 0–1

Domino – komplet 1 (kolejność w kole)

Kolejność kostek (sylaba | obrazek): [wiel | traktor] → [trak | foka] → [fo | jabłko] → [jabł | ślimak] → [śli | motyl] → [mo | orzeł] → [o | czosnek] → [czos | rower] → [ro | delfin] → [del | szalik] → [sza | tramwaj] → [tram | wielbłąd]. Za ostatnią kostką znów pasuje pierwsza – koło się zamyka.

Domino – komplet 2 (kolejność w kole)

Kolejność kostek (sylaba | obrazek): [tak | ogórek] → [o | bakłażan] → [ba | krokodyl] → [kro | biedronka] → [bie | samolot] → [sa | brzoskwinia] → [brzo | cytryna] → [cy | papuga] → [pa | leniwiec] → [le | rakieta] → [ra | kapelusz] → [ka | taksówka]. Za ostatnią kostką znów pasuje pierwsza – koło się zamyka.

Memory – pary

Zestaw 1: czap-ka, ko-kos, ow-ca, skor-pion, bor-suk, bro-kuł, sta-tek, grusz-ka, ba-nan, je-leń, so-wa, ko-mar, ty-grys, mał-pa, bu-rza, gro-szek, dzwo-nek, kur-czak, ziem-niak, no-ga

Zestaw 2: te-le-skop, sa-mo-chód, ko-szul-ka, koń, he-li-kop-ter, su-kien-ka, ka-ret-ka, kre-wet-ka, cię-ża-rów-ka, wi-no-gro-na, dłoń, sak-so-fon, ko-ni-czy-na, gęś, deszcz, tru-skaw-ka, ku-ku-ry-dza, hi-po-po-tam, ko-me-ta, tor-na-do

Zasada domina: obok obrazka dokładamy kostkę z sylabą, od której zaczyna się jego nazwa (np. obok obrazka traktora – kostkę z sylabą „trak”).

Podział na sylaby według zasad szkolnych; przy zbiegu spółgłosek (np. jabł-ko / ja-błko) oba podziały są poprawne.

Obrazki: Twemoji © Twitter, Inc. i współtwórcy, licencja CC BY 4.0 (creativecommons.org/licenses/by/4.0). Karty: glowkowniadruk.pl – do użytku domowego i szkolnego.