INSTRUKCJA

Domino i memory z tabliczką mnożenia

8–10 lat · kl. 2–3

Domino mnożenia – zasady

Wytnij kostki. Każda kostka ma z lewej **wynik**, a z prawej **działanie**. Połóż dowolną kostkę i dokładaj obok działania kostkę z jego wynikiem (obok „4 · 6” kładziesz kostkę z „24”). Gdy ułożysz wszystkie, powstanie zamknięte koło. Komplet 1: mnożenie przez 2–5. Komplet 2: przez 6–9.

Memory mnożenia – zasady

Wytnij 48 kart i połóż je rzędami obrazkiem do stołu. Gracz odkrywa dwie karty. Jeśli działanie pasuje do wyniku (np. 7 · 8 i 56), zabiera parę i gra dalej. Jeśli nie – zakrywa karty i kolej na następnego gracza. Wygrywa ten, kto zbierze najwięcej par. Na początek grajcie tylko jedną stroną kart (24 karty).

Inne zabawy z kartami

- **Szybki strzał:** dorosły pokazuje kartę z działaniem, dziecko mówi wynik – na czas.
- **Odwrotnie:** pokazujemy wynik, dziecko mówi dowolne działanie, które go daje (24 = 3 · 8 = 4 · 6).
- **Wojna:** każdy odkrywa działanie, wygrywa większy wynik.

Przykład

12	4 · 6	24	3 · 9

Tabela wyników memory

Data	Gracz 1 – pary	Gracz 2 – pary	Gracz 3 – pary

Domino i memory z tabliczką mnożenia

8–10 lat · kl. 2–3

10	2 · 3
24	3 · 10
12	5 · 10
20	5 · 2
25	3 · 8
50	4 · 5
21	5 · 3
15	5 · 5
6	5 · 8
30	2 · 9
18	3 · 4
40	3 · 7

Domino i memory z tabliczką mnożenia

8–10 lat · kl. 2–3

72	9 · 4
24	6 · 5
35	7 · 4
54	9 · 8
49	6 · 8
36	9 · 9
28	6 · 9
27	7 · 5
48	9 · 3
81	6 · 4
63	7 · 7
30	9 · 7

Domino i memory z tabliczką mnożenia

8–10 lat · kl. 2–3

2 · 7	7 · 8	4 · 6	7 · 9
5 · 7	2 · 4	5 · 9	6 · 9
5 · 8	3 · 6	5 · 6	4 · 7
14	56	24	63
35	8	45	54
40	18	30	28

Domino i memory z tabliczką mnożenia

8–10 lat · kl. 2–3

5 · 5	2 · 3	3 · 4	6 · 6
8 · 8	3 · 3	4 · 4	6 · 7
8 · 9	9 · 9	3 · 5	7 · 7
25	6	12	36
64	9	16	42
72	81	15	49

DLA DOROSŁEGO: ROZWIĄZANIA

Domino i memory z tabliczką mnożenia

8–10 lat · kl. 2–3

Domino – komplet 1 (kolejność w kole)

20 | 5 · 2 → 10 | 2 · 3 → 6 | 5 · 8 → 40 | 3 · 7 → 21 | 5 · 3 → 15 | 5 · 5 → 25 | 3 · 8 → 24 | 3 · 10 → 30 | 2 · 9 → 18 | 3 · 4 → 12 | 5 · 10 → 50 | 4 · 5

Domino – komplet 2

36 | 9 · 9 → 81 | 6 · 4 → 24 | 6 · 5 → 30 | 9 · 7 → 63 | 7 · 7 → 49 | 6 · 8 → 48 | 9 · 3 → 27 | 7 · 5 → 35 | 7 · 4 → 28 | 6 · 9 → 54 | 9 · 8 → 72 | 9 · 4

Memory – pary

2 · 7 = 14 · 7 · 8 = 56 · 4 · 6 = 24 · 7 · 9 = 63 · 5 · 7 = 35 · 2 · 4 = 8 · 5 · 9 = 45 · 6 · 9 = 54 · 5 · 8 = 40 · 3 · 6 = 18 · 5 · 6 = 30 · 4 · 7 = 28 · 5 · 5 = 25 · 2 · 3 = 6 · 3 · 4 = 12 · 6 · 6 = 36 · 8 · 8 = 64 · 3 · 3 = 9 · 4 · 4 = 16 · 6 · 7 = 42 · 8 · 9 = 72 · 9 · 9 = 81 · 3 · 5 = 15 · 7 · 7 = 49

Na każdej stronie memory są działania i wyniki z tych samych 12 par, więc można grać jedną stroną. Wszystkie wyniki w jednym komplecie są różne, dlatego każda kostka i karta ma tylko jedną parę.